

Řešení písemné práce – vzor

Příklad 1. Úloha řešení soustavy lineárních algebraických rovnic $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$.

a. Formulace dané úlohy.

Pro zadanou matici soustavy \mathbf{A} a vektor pravé strany \mathbf{b} určete vektor \mathbf{x} takový, že platí $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$.

b. Obecný princip iteračních metod.

Konstruujeme posloupnost vektorů \mathbf{x}_i , $i = 0, 1, 2, \dots$ takovou, že její limitou bude přesné řešení \mathbf{x}^* zadané úlohy. Počáteční aproximaci \mathbf{x}_0 volíme. Obecně lze iterační proces zapsat ve tvaru:

$$\mathbf{x}_{i+1} = \mathbf{F}_i(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_{i-1}, \dots, \mathbf{x}_0), \quad i = 0, 1, \dots$$

Jelikož by bylo náročné počítat $(i + 1)$ -tou iteraci vždy pomocí všech předchozích iterací, budeme ji počítat pouze pomocí poslední, tj. \mathbf{x}_i . A dále můžeme předpokládat, že zobrazení \mathbf{F}_i je lineární, tj. dostáváme předpis:

$$\mathbf{x}_{i+1} = \mathbf{M}_i \mathbf{x}_i + \mathbf{c}_i, \quad i = 0, 1, \dots$$

Je vhodné vyjádřit závislost iteračního procesu na vektoru pravé strany \mathbf{b} :

$$\mathbf{x}_{i+1} = \mathbf{M}_i \mathbf{x}_i + \mathbf{N}_i \mathbf{b}, \quad i = 0, 1, \dots$$

Poslední vzorec představuje jednokrokovou maticovou iterační metodu.

c. Algoritmus metody SOR.

Metoda SOR je příkladem iterační metody. Nejprve je nutné zvolit počáteční aproximaci \mathbf{x}_0 a hodnotu parametru ω . Novou iteraci \mathbf{x}_{i+1} hledáme jako lineární kombinaci předchozí hodnoty \mathbf{x}_i a hodnoty získané Gaussovou-Seidelovou metodou \mathbf{x}_{i+1}^{GS} . Je zřejmé, že pro parametr $\omega = 1$ dostaneme Gaussovou-Seidelovu metodu.

d. Realizace.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 9 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_0 = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 1,5 \end{bmatrix}.$$

Předpis pro Gaussovou-Seidelovu metodu:

$$x_{i+1} = \frac{3 - y_i}{2}, \quad y_{i+1} = \frac{9 - x_{i+1}}{4}.$$

Předpis pro metodu SOR:

$$x_{i+1} = \omega \frac{3 - y_i}{2} + (1 - \omega)x_i, \quad y_{i+1} = \omega \frac{9 - x_{i+1}}{4} + (1 - \omega)y_i.$$

1) $\omega = \omega_1 = 1, 2$.

i	0	1	2	3	4
x_i	1,50000	0,60000	0,34800	0,43944	0,42940
y_i	1,50000	2,22000	2,15160	2,13784	2,14360

2) $\omega = \omega_2 = 1, 6$.

i	0	1	2	3	4
x_i	1,50000	0,30000	0,15600	0,71472	0,27488
y_i	1,50000	2,58000	1,98960	2,12035	2,21784

e. Úloha parametru ω .

Smysl parametru ω je v možnosti urychlit výpočet. Samozřejmě záleží na volbě. Parametr ω musí být z intervalu $(0, 2)$. V bodě d. je vidět, že metoda SOR pro $\omega = \omega_1$ konverguje rychleji než pro $\omega = \omega_2$. Existuje postup na určení optimální hodnoty parametru ω .

Příklad 2. Numerické integrování.

a. Formulace úlohy numerického integrování.

Pro danou integrovatelnou funkci $f = f(x)$ na intervalu $\langle a, b \rangle$ chceme určit hodnotu určitého integrálu

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx.$$

b. Vysvětlete princip Newtonových–Cotesových vzorců.

Základní tvar Newtonových–Cotesových vzorců získáme tak, že na intervalu integrace nahradíme integrovanou funkci interpolačním polynomem s ekvidistantními uzly. Složené Newtonovy–Cotesovy vzorce získáme tak, že provedeme nejprve ekvidistantní dělení celého intervalu $\langle a, b \rangle$ a na vzniklých podintervalech použijeme základní vzorce.

Nejjednodušší vzorec dostaneme aproximujeme-li funkci f konstantní funkcí. Obdržíme tzv. *obdélníkové pravidlo*. V případě, že funkci f aproximujeme lineární funkcí, obdržíme *lichoběžníkové pravidlo*. A v případě, že funkci f aproximujeme kvadratickou funkcí, obdržíme *Simpsonovo pravidlo*. (Náčrtnout obrázky !)

c. Popište základní a složené lichoběžníkové pravidlo.

Základní vzorec odvodíme tak, že na intervalu $\langle x_k, x_{k+1} \rangle$ nahradíme funkci f lineárním interpolačním polynomem, který interpoluje f v uzlech x_k a x_{k+1} . Dostaneme

$$\int_{x_k}^{x_{k+1}} f(x) dx \approx \frac{h}{2} [f(x_k) + f(x_{k+1})], \text{ kde } h = x_{k+1} - x_k \text{ je krok dělení.}$$

Složený vzorec dostaneme sečtením těchto základních vzorců, tj.

$$\int_a^b f(x) dx \approx h \left[\frac{1}{2} f(x_0) + \sum_{k=1}^{N-1} f(x_k) + \frac{1}{2} f(x_N) \right], \text{ kde } N = \frac{b-a}{h} \text{ je počet uzlů dělení.}$$

Integrovanou funkci f jsme nahradili lomenou čarou. (Obrázek !)

d. Výpočet přibližné hodnoty určitého integrálu (krok $h = 0, 2$)

$$\int_1^2 x^2 dx \approx 0, 2 \left(\frac{1}{2} \cdot 1^2 + 1, 2^2 + 1, 4^2 + 1, 6^2 + 1, 8^2 + \frac{1}{2} \cdot 2^2 \right) =$$

$$= 0, 2(0, 5 + 1, 44 + 1, 96 + 2, 56 + 3, 24 + 2) = 0, 2.11, 7 = 2, 34.$$

e. Definice.

Algebraickým řádem kvadrurního vzorce rozumíme takové celé číslo n , pro něž platí, že kvadrurní vzorec integruje přesně polynomy až do stupně n včetně a polynom stupně $n + 1$ již přesně neintegruje.

Konvergentní kvadraturou nazveme takové systémy kvadrurních vzorců s koeficienty w_i^n , $i = 0, 1, \dots, n$ a uzly x_i^n , $i = 0, 1, \dots, n$ definovanými pro všechna $n = 0, 1, \dots$, pro které platí

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=0}^n w_i^n f(x_i^n) = \int_a^b f(x) dx$$

pro každou spojitou funkci f .

(S rostoucím n musíme dostat přesnější hodnotu daného integrálu.)

Příklad 3. Počáteční úloha pro obyčejnou diferenciální rovnici.

a. Formulace dané úlohy.

Pro danou reálnou funkci $f = f(x, y(x))$ určete řešení $y = y(x)$ rovnice

$$y'(x) = f(x, y(x))$$

s počáteční podmínkou

$$y(x_0) = y_0.$$

b. Eulerova metoda.

Jedná se o nejjednodušší jednokrokovou metodu. Základem metody je diskretizace intervalu pro proměnnou a aproximace řešení pomocí Taylorova rozvoje. Přibližné řešení se nekonstruuje jako spojitá funkce, ale generujeme body x_0, x_1, x_2, \dots a určujeme hodnoty y_0, y_1, y_2, \dots , která aproximují $y(x_0), y(x_1), y(x_2), \dots$

Princip:

y_0 je dáno (počáteční podmínka)

y_1 počítáme extrapolací z hodnoty y_0 , přičemž se na intervalu $\langle x_0, x_1 \rangle$ řešení aproximuje přímkou, která prochází bodem (x_0, y_0) a má směrnici $y' = f(x_0, y_0)$. Ta má rovnici

$$y = y_0 + (x - x_0)f(x_0, y_0),$$

tj. pro x_1 dostáváme

$$y_1 = y_0 + (x_1 - x_0)f(x_0, y_0).$$

Tento postup opakujeme pro určení hodnoty y_2 . Obecně potom dostáváme rekurentní vztah:

$$y_{n+1} = y_n + (x_{n+1} - x_n)f(x_n, y_n), \quad n = 0, 1, \dots$$

(Obrázek !)

- c. Řešení úlohy (Pro ekvidistantní dělení intervalu $\langle 0, 2 \rangle$ s diskretizačním krokem $h = 0,5$)

$$\begin{aligned} y' &= x - y, \quad x \in (0, 2), \\ y(0) &= 1. \end{aligned}$$

n	0	1	2	3	4
x_n	0	0,5	1	1,5	2
y_n	1	0,5	0,5	0,75	1,125

- d. Podmínky řešitelnosti úlohy.

Postačující podmínkou existence a jednoznačnosti řešení počáteční úlohy je splnění spojitosti a Lipschitzovy podmínky v proměnné y funkce f na množině $\langle a, b \rangle \times \mathbb{R}$. Řekneme, že f splňuje na množině $\langle a, b \rangle \times \mathbb{R}$ Lipschitzovu podmínku v proměnné y , existuje-li konstanta L (nezávislá na x, y) tak, že platí

$$\|f(x, y) - f(x, z)\| \leq L \|y - z\|, \quad \forall x \in \langle a, b \rangle, \quad \forall y, z \in \mathbb{R}.$$

- e. Definice.

Během numerického řešení počátečních úloh vznikají chyby dvojího druhu, chyby aproximace a chyby zaokrouhlovací. Chyby aproximace (metody) dělíme na lokální a globální chybu metody.

Lokální chyba metody d_n na intervalu $\langle x_n, x_{n+1} \rangle$ je nepřesnost, s níž hodnoty teoretického řešení dané úlohy splňují rekurentní vztah, ze kterého se počítá hodnota y_{n+1} přibližného řešení. Pro d_n platí:

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + \underbrace{(x_{n+1} - x_n)}_{h_n} f(x_n, y(x_n)) + d_n,$$

kde $y(x)$ jsou hodnoty přesného řešení.

Jinak lze lokální diskretizační chybu chápat jako nepřesnost, které se dopouštíme v jednom kroku metody.

Globální chyba metody je definována takto:

$$e_n = y(x_n) - y_n,$$

a je samozřejmě závislá na lokálních diskretizačních chybách.

Řád metody je největší přirozené číslo p takové, že pro danou metodu aplikovanou na počáteční úlohu s dostatečně hladkým řešením platí při každém pevném n a $h_n \rightarrow 0$ odhad

$$d_n = O(h_n^{p+1}),$$

tj. existuje číslo C nezávislé na h_n takové, že pro malá h_n platí $|d_n| \leq Ch_n^{p+1}$.